

## ***Информатика - для тех, кто стремится вперед!***

***«Кто владеет информацией –  
тот владеет миром»***

***Ф. Бекон***

В период с 20.10.2025 по 25.10.2025 года в нашем колледже была проведена Неделя информатики. Каждый день Недели включал в себя разнообразные игры и конкурсы, отличающиеся новизной и оригинальностью.

Основной целью проведения Недели информатики в колледже развитие познавательного интереса к информатике, расширение кругозора, творческих способностей учащихся, формирование информационной культуры, обобщение и систематизация знаний по предметам информатика и прикладная информатика, развитие



навыков неформального общения учащихся в ходе подготовки и проведения недели.

Все мероприятия предметной недели были подготовлены и проведены на хорошем уровне. Активное участие приняли учащиеся 1 курса в викторинах и конкурсах. Учащимся на мероприятиях было интересно, все с азартом включались в работу, равнодушных не было.

В викторине «Компьютерный верификатор» в группе № 53 победу одержали:

Сергей Даниил, Чернобай Роман. В конкурсе ребусов «Компьютерное зазеркалье» победил Логвин Максим, учащийся группы №54.



Лидерами в викторине «Информационный лабиринт» стали учащиеся группы № 53 Сладковский Константин и Равинский Ян. В конкурсе «Лучший кроссворд» победил Неприпасенко Иван, учащийся группы №54. Самое активное участие в мероприятии «И в шутку и в серьез» принял учащийся Карась Владислав, учащийся группы № 54. В Турнире



знатоков отличился Стрижеусов Максим, учащийся группы № 51. В рамках творческого объединения по интересам «Компьютерный мир» проявили смекалку Цыганков Анатолий и Попов Александр, учащиеся группы № 34.

Все мероприятия вызвали большой интерес у обучающихся, что способствовало достижению целей, поставленных преподавателями информатики. Подведением итогов предметной недели было награждение победителей сладкими призами. Во время проведения всех мероприятий были использованы различные обучающие технологии: игровые, тестовые, групповые, ИКТ и здоровьесберегающие, что позволяет развивать творческую инициативу, мотивацию обучающихся, повышает эффективность учебного процесса, помогает достигнуть лучшего результата в обучении, повышает интерес к предметам.